МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

**Український державний університет науки і технологій**

Кафедра «Комп’ютерні інформаційні технології»

**Лабораторна робота №1  
з дисципліни «Менеджмент проектів програмного забезпечення»**

**на тему:**

**«**Життєвий цикл проекту. Підготовка даних для ініціалізації проекту.»

Виконав:

студент гр. ПЗ2011

Кулик С.В.

Прийняв:

доц. Гарячкін В. М.

Дніпро, 2024

**Тема.** Життєвий цикл проекту. Підготовка даних для ініціалізації проекту.

**Завдання**

Виконати структурне планування проєкту, виконавши наступні дії (варіант завдання обрати самостійно, обґрунтувавши вибір під час формулювання мети проєкту):

1. Визначити мету проєкту, описати її.

2. Визначити технологію реалізації – технологічні стадії (етапи робіт).

3. Визначити для технологічних стадій список завдань, вказати їх послідовність і прогнозовану тривалість (результати представити у вигляді таблиці з переліком технологічних стадій і завдань проєкту).

Звіт з виконаним завданням завантажити у форматі \*.doc або \*.docx.

**Індивідуальне завдання**

Розробка мобільного додатку для медитації та усвідомленості "ZenMind"

**Мета проекту**

Створити мобільний додаток, який допоможе користувачам зменшити стрес, покращити ментальне здоров'я та розвинути усвідомленість через практики медитації, релаксації та самопізнання. Додаток має бути простим у використанні, персоналізованим та ефективним, щоб задовольнити потреби як початківців, так і досвідчених практиків медитації.

**Технологічні стадії розробки проекту**

 **Ідея та концепція:** Деталізація ідеї додатку, його цільової аудиторії, основних функцій та унікальної пропозиції. Створення концептуального дизайну.

 **Дослідження ринку та конкурентів:** Аналіз існуючих мобільних додатків для медитації та усвідомленості. Виявлення сильних та слабких сторін конкурентів, потенційних ніш та можливостей для інновацій.

 **Планування проекту:** Створення детального плану розробки з визначенням ключових етапів, термінів, бюджету та ресурсів. Формування команди розробників.

 **Технологічний стек:** Вибір платформи для розробки та визначення необхідних інструментів та технологій.

 **Прототипування:** Створення інтерактивного прототипу додатку для перевірки основних сценаріїв використання та взаємодії з користувачем.

 **Дизайн інтерфейсу та взаємодії:** Розробка детального дизайну інтерфейсу користувача (UI) та користувацького досвіду (UX). Створення макетів екранів, елементів управління, іконок та інших візуальних компонентів. Проектування інтуїтивної навігації та логічної структури додатку.

 **Створення контенту:** Запис та редагування аудіомедитацій, релаксаційних звуків та музики. Підготовка зображень, ілюстрацій та відео. Написання текстів для інструкцій, описів медитацій та інших інформаційних матеріалів.

 **Розробка функціоналу:** Програмування основного функціоналу додатку, включаючи відтворення аудіо та відео, таймер медитації, журнал медитацій, статистику прогресу та персоналізацію налаштувань. Інтеграція з зовнішніми сервісами.

 **Тестування та налагодження:** Ретельне тестування всіх функцій додатку на різних пристроях та операційних системах. Виявлення та виправлення помилок, багів та недоліків. Оптимізація продуктивності та стабільності додатку.

 **Оптимізація та полірування:** Покращення інтерфейсу користувача та користувацького досвіду на основі відгуків тестувальників. Доопрацювання візуального стилю та анімацій. Полірування всіх аспектів додатку для досягнення високої якості та професійного вигляду.

 **Маркетинг та просування:** Розробка маркетингової стратегії для просування додатку в магазинах додатків. Створення рекламних матеріалів, скріншотів та відеороликів. Проведення рекламних кампаній.

 **Реліз та підтримка:** Підготовка додатку до релізу в магазинах додатків. Моніторинг відгуків користувачів та виправлення помилок. Розробка та випуск оновлень з новими функціями та контентом.

**Таблиця технологічних стадій та завдань проекту**

|  |  |
| --- | --- |
| **Назва стадії** | **Тривалість в годинах** |
| Ідея та концепція | 32 |
| Дослідження ринку та конкурентів | 16 |
| Планування проекту | 32 |
| Технологічний стек | 16 |
| Прототипування | 32 |
| Дизайн інтерфейсу та взаємодії | 96 |
| Створення контенту (медитації, звуки, зображення) | 128 |
| Розробка функціоналу (таймер, журнал, статистика) | 192 |
| Тестування та налагодження | 192 |
| Оптимізація та полірування | 96 |
| Маркетинг та просування | 64 |
| Реліз та підтримка (перші 3 місяці після релізу) | 192 |

**Загальна приблизна тривалість:** 1056 годин(44 дні)

**Висновки**

Життєвий цикл проекту є ключовим елементом для його успішної реалізації. Він охоплює такі етапи, як ініціація, планування, виконання, контроль і завершення. Перший крок у цьому процесі - це підготовка даних для ініціації проекту, що включає чітке визначення мети проекту, вибір відповідної технології реалізації та розробку структурованого плану дій. Цей етап передбачає визначення завдань для кожної технологічної стадії проекту, їх послідовність і очікувану тривалість. Такий підхід допомагає забезпечити ясне розуміння обсягу робіт і методів виконання проекту, що знижує ризики та підвищує ймовірність його успішного завершення.